

1690

Alors que je vous avais donné toutes les informations nécessaires, vous avez une fois de plus failli. La reine des Abbesses vous a doublé ! Elle a remis notre trésor à un de ses amis, un Maître des Eaux et des Forêts qui labule à travers la France. De plus, il est escorté par le Maréchal de Vivonne, vous n'avez aucune chance en affrontement direct. Débrouillez-vous, il nous faut cet objet, le Cabinet le réclame avec insistance.

Jeammel

Au fond d'un puits.
On lui dit : Pauvre bête
Aurait-il imprimé sur le front des étoiles
Le firmament se meut ;
les astres font leur cours,
Charlatans, faiseurs d'horoscope

Louis,

Ne vous inquiétez pas je l'ai mis en sûreté, le temps que le cabinet oublie un peu cette affaire. Je vous laisse quelques indices dans la salle des cartes si toutefois vous deviez le récupérer.

J.

VOUS AVEZ
LA SOLUTION ?



Partez de la roche où s'est fichée
la légendaire épée du preux chevalier

Descendez boire avec un Gambrinus peu morose
Vous y verrez sûrement la vie en rose

Avant de passer voir l'abbé
enrichit du secret des Templiers

Jetex un œil sans dureté au gouffre dans l'Aude étendu
dont aucun bateau n'est jamais revenu

Puisqu'à la roque le diable s'y croque
Passez y sans chute et sans équivoque

Recueillez-vous devant la Vierge noire et la pierre des enfiévrés
Car derrière l'arbre du diable vous devrez ensuite passer

Pour arriver à une des rares commune d'un bassin minier
Qui fit un vœu similaire à celui de Champagny.

Depuis ce point, vers l'est, vous mènent
trois branches jusqu'à trois fontaines

L'une est de feu, l'autre est d'eau, la dernière de sang
La première est la plus ardente des sept merveilles
du Dauphiné,

La seconde tombe au bout du monde de la femme
capitaine du Château D'Arguel
La troisième de fer vous abreuvera sur
le chemin de Mousson

Si vous savez quelle est la bête, tracez
donc ses côtés.

Repérez lequel est son α
La dernière porte vers le trésor s'ouvrira



1775

Cher Louis-Antoine,

Nous voilà de retour à Paris pour de bon, et j'espère que cette lettre vous trouvera avant que vous n'embarquiez. Vous vous moquerez, mais je n'ai pas pu m'empêcher de passer par Brest, revoir la Boudense. Comme ils sont loin les temps de l'aventure et du travestissement.

J'ai croisé à Paris un homme étonnant, qui compte apporter un peu de bien en ce monde. Son aventure à lui n'est pas terminée, je crois bien que je vais lui confier notre trésor porte-bonheur. Celui que j'avais trouvé en cherchant des cartes pour notre expédition et qui nous a finalement apporté bien plus. Je souhaite qu'il lui porte autant de chance qu'il nous en a donné dans nos périples.

Prenez soin de vous surtout, n'allez pas vous faire tuer sous les drapeaux des Amériques. D'autant que le roi nous invite à visiter son grand jardin des plantes médicinales, venez, je serai heureuse de parler de Philibert.

J.

Si vous retrouvez ceux dont les mémoires
Sont ci-contre honorées,
Dans le même ordre vous les remettrez
Une fois leurs quatre initiales transposées
Les clés du trésor vous aurez méritées.



VOUS AVEZ
LA SOLUTION ?



En arrivant jusqu'ici, vous vous prouvez digne d'être mon protégé,

Voici des données essentielles au succès

Pour pouvoir le trésor déterrer, vous aurez besoin de 4 clés :

Un lieu précisément identifié

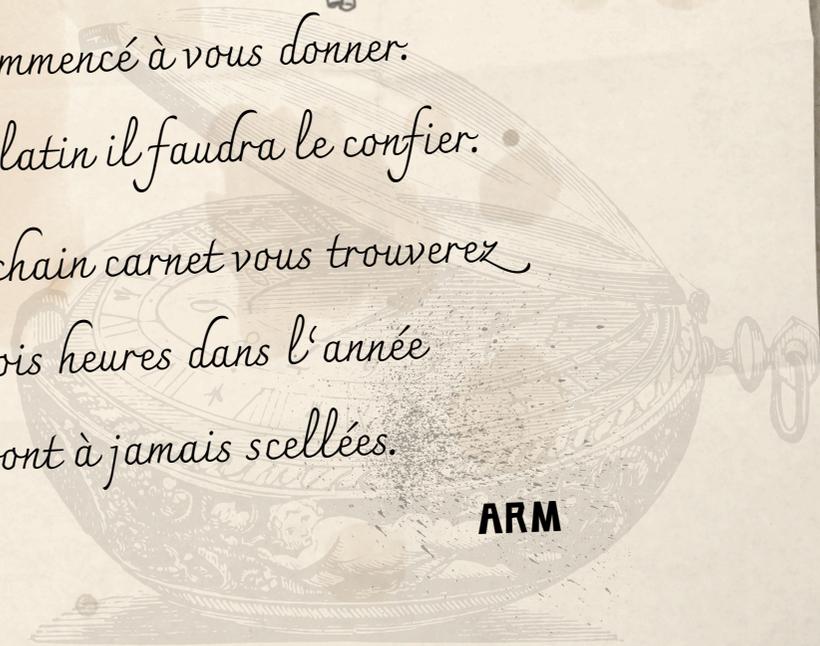
Un mot de passe que j'ai déjà commencé à vous donner.

A la bonne sentinelle de la porte, en latin il faudra le confier.

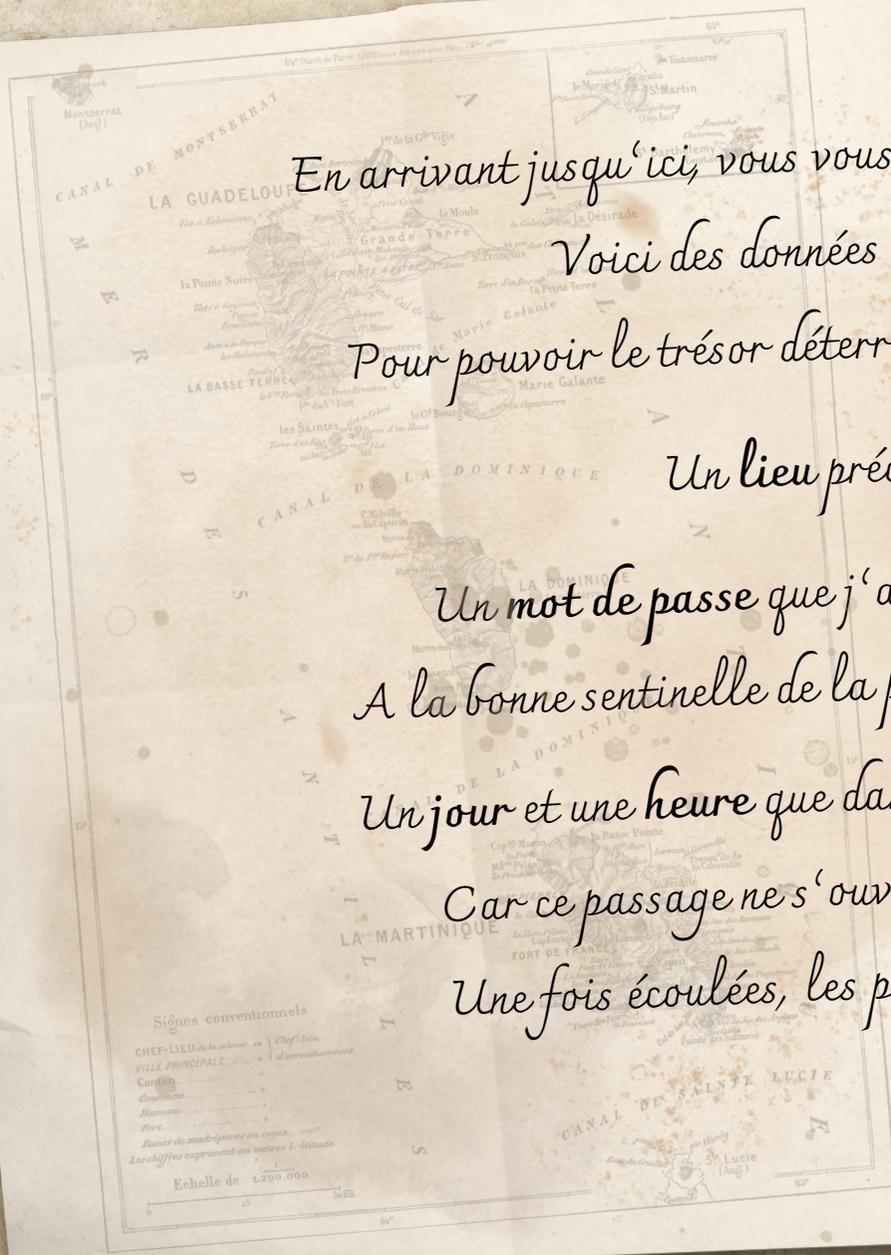
Un jour et une heure que dans le prochain carnet vous trouverez

Car ce passage ne s'ouvre que trois heures dans l'année

Une fois écoulées, les pierres seront à jamais scellées.



ARM



Monsieur,

De nouvelles informations nous sont parvenues concernant l'objet recherché par nos services.

Il s'agit de la première piste sérieuse depuis que les équipes de l'époque avaient perdu sa trace en 1691.

Nos informateurs nous indiquent que l'objet a été aperçu en la possession du pédagogue déjà surveillé par la Sûreté Générale. Il l'aurait remis avant sa mort à un de ses élèves. Ordre vous est donné de le récupérer au plus vite.

Louis de Vaulchier du Deschaux

Tr.
Timp.
Vi. I

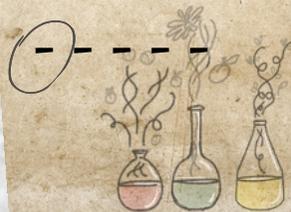
200 g de mélange de fruits confits
Kirsch
Sucre glace 140g de crème pâtissière au kirsh



Génoise
Gousse de vanille
kirsh



Arômes d'abricot, d'agrumes confits
Des notes boisées de vanille et pain grillé
Des notes épicées de cannelle, safran
Des notes florales de fleur de tilleul



« Des cinq sens que possède l'homme, le plus précieux est le sens commun. »
Pour gagner c'est tout ce qu'il vous reste, puisqu'il vous en manque un.

ARM

Ces tristes sires du cabinet n'ont jamais eu ce qu'il fallait pour conquérir le trésor.

C'est moi qui l'ai trouvé, là où réside maintenant le cœur de l'œuvre du pédagogue, inspiré par l'abbé qui savait signer. Après que l'élève y soit devenu professeur, le trésor était resté introuvé, et visiblement m'attendait. Il m'a bien accompagnée, c'est maintenant à vous d'en profiter.

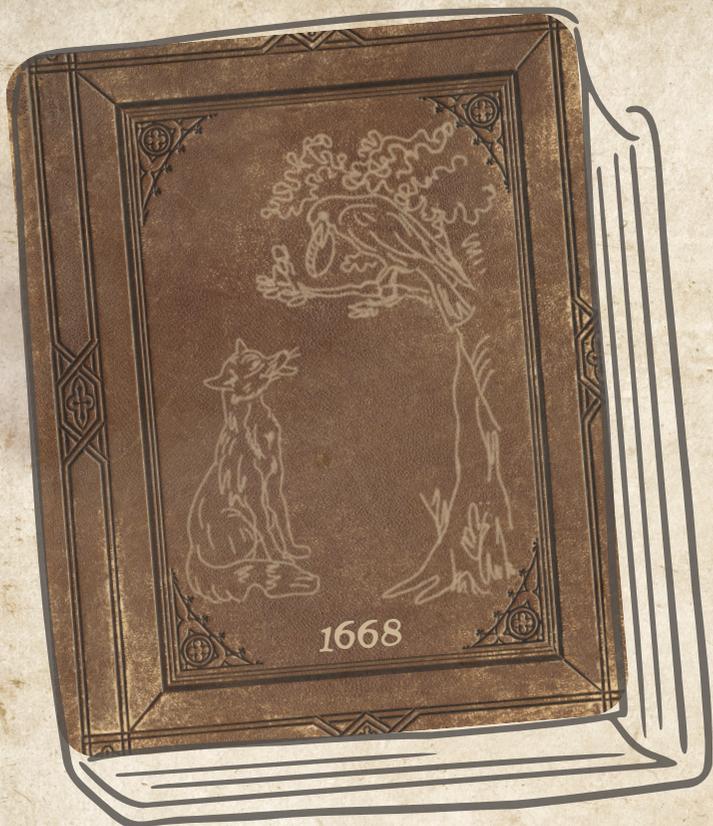
Prenez ce lieu comme point de départ, si vous savez suivre mes instructions, vous obtiendrez enfin son dernier repaire tant convoité.

ARM

1. Placez-vous à l'entrée du lieu fondé où le trésor reposait.
2. Partez 75° NE tout droit jusqu'à l'octogone des quatre points pas si cardinaux. Pour vous assurer d'avoir bien trouvé, vérifiez que vous êtes bien à 1,60 km du tombeau vide de l'Épée.
3. Maintenant pour votre chemin trouver, regarde dans la même direction que leur aîné.



4. Avancez droit en saluant du Cardinal le palais et du Roi les livres collectionnés.
5. Sans hésiter continuez sur votre lancée, comptez en tout deux rideaux rouges passés, jusqu'à arriver chez une communarde, où vous vous arrêterez.
6. Levez les yeux, vous êtes arrivé.



L II - XIII - 80e

**Vous avez trouvé tout ce dont vous aviez besoin
pour récupérer le trésor ?
Félicitations !!**

Le Carnet 3 sera débloqué le 12 août,
il vous donnera l'emplacement exact et les dernières clés.
Lorsque vous aurez mis la main dessus, le Maître du jeu vous
demandera d'expliquer votre raisonnement.



C 1 - (75) - 51e

Vous voulez gagner du temps ?
Vous pouvez déjà envoyer votre raisonnement en l'état
au Maître du Jeu :

chasse.santos24@gmail.com

Le Maître du Jeu accepte les word, pdf, PPT, images